

EXERCICE 8. 1. Écrire un programme qui demande 2 entiers x, y à l'utilisateur et qui affiche en retour un rectangle de x lignes et y colonnes. Par exemple, si l'utilisateur choisit $x = 5, y = 3$ le programme devra afficher :

```
xxx
xxx
xxx
xxx
xxx
```

2. modifier le programme précédent. Cette fois, un seul nombre x est demandé et le programme affiche un triangle de x lignes comme suit :

```
x
xx
xxx
xxxx
xxxxx
```

3. Dernière modification, le programme doit afficher le triangle ci-dessous pour $x = 5$:

```
  x
  xxx
 xxxxx
xxxxxxx
xxxxxxxxx
```

CORRIGÉ :

```
#include<stdio.h>

main(){
    int x, y, i, j;

    printf("Entrez x svp : ");
    scanf("%i", &x);
    printf("Entrez y svp : ");
    scanf("%i", &y);

    for(i=1; i<=x; i++){
        for(j=1; j<=y; j++){
```

```

        putchar('x');
    }
    putchar('\n');
}

putchar('\n');

for(i=1; i<=x; i++){
    for(j=1; j<=x-i; j++){
        putchar(' ');
    }
    for(j=1; j<=2*i-1; j++){
        putchar('x');
    }
    putchar('\n');
}
}

```